

BATTLESHIPS

LOADING INSTRUCTIONS

Spectrum	LOAD""
Commodore 64 (Cass)	SHIFT & RUN/STOP
Commodore 64 (Disc)	LOAD """,8,1
Amstrad (Cass)	CONTROL & ENTER
Amstrad (Disk)	RUN""
Atari ST & Amiga	INSERT DISK AND RESET

PLAYING INSTRUCTIONS

Spectrum	Joystick or redefinable keyboard
Commodore	Joystick Port 2 only
Amstrad/Schneider	Joystick or redefinable keyboard
Atari ST & Amiga	Joystick only

On loading you are presented with a menu of options. You can select these options by positioning your cursor on the desired option and pressing mouse/Joystick or relevant key.

The options are:—

1. A one player game against the computer
2. A two player game with a friend.
3. A multiplayer tournamant between two or more players.
4. Salvo Fire - gives you four shots per ship remaining. On starting the game you will be asked to set the positions of your ships on the map grid.
5. Speech on/off (Amiga only)

If you are playing a human opponent, make sure your moves are made secretly. Move the cursor over the graphic ship at the side of the map. Press fire/left mouse button and move the ship to the desired position and press fire again. To rotate the ship select the Rotate icon ON and press fire (right hand mouse button). When you have placed your last ship your opponent will then place his. Now the game commences properly with each player asked in turn to shoot at the grid by selecting which grid co-ordinate you want a shot fired at. This is done by positioning your cursor and pressing fire. On selection of the last target, the screen will flip to a graphic representation of the fleet at sea. Missiles will be fired from your ship as aircraft fly overhead, and the progressive destruction of your enemy will be shown.

©1988 Elite Systems Ltd

All rights reserved worldwide. Unauthorised copying, lending, broadcasting or resale without the express written permission of Elite Systems Ltd is strictly prohibited.

BATTLESHIPS

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Spectrum	LOAD""
Commodore 64 (Cass)	SHIFT & RUN/STOP
Commodore 64 (Disq)	LOAD""",8,1
Amstrad (Cass)	CONTROL & ENTER
Amstrad (Disq)	RUN ""
Atari ST & Amiga	INSÉRER LA DISQUETTE ET REMETTRE L'ORDINATEUR À L'ÉTAT INITIAL.

INSTRUCTIONS DE JEU

Spectrum	Manette ou clavier redefinissable
Amstrad/Schneider	Manette ou clavier redefinissable
Commodore	Manette porte 2 seulement
Atari ST & Amiga	Manette seulement

Lors du chargement, on vous présente un menu d'options que vous sélectionnerez en déplaçant le curseur sur l'option correcte et en appuyant sur le bouton de commande.

LES OPTIONS:—

1. Un seul joueur contre l'ordinateur.
 2. Jeu à deux avec un ami.
 3. Tournoi entre deu ou plusieurs joueurs., dans ce cas, les deux premiers joueurs jouent, puis le gagnant joue contre un autre adversaire, avec des victories répétées contre des adversaires 'tout venant', il peut constituer un score élevé.
 4. En lançant une salve, vous disposerez de 4 coups par navire toujours en jeu. Au commencement du jeu, on vous demandera de disposer vos bâtiments sur la grille de la carte.
 5. Brancher/débrancher la parole (Amiga uniquement)
- Si vous jouez contre un autre joueur, faites en sorte que que vos coups soient préparés secrément. Deplacez le curseur sur le graphique d'un navire en bordure; appeyez sur le bouton de commande et déplacez le bâtiment à l'intérieur de la carte sur la position désirée. Appuyez de nouveau sur le bouton de commande. Pour faire tourner les navires vous appuyez sur le l'icône de rotation ON (le bouton droit de la souris). Lorsque tous vos bàtments sont positionnés votre adversaire doit alors positionner les siens, dans le plus grand secret. bien entendu! Le jeu proprement dit commence alors, chaque joueur devant tirer à tour de rôle sur la flotte de son advensaire. Pour ceci, on sélectionne le coordinate sur la carte en déplaçant le curseur et en appuyant sur le bouton de commande. Lors de la sélection de la dernière cible, l'écran passera en représentation graphique de la flotte en mer. Des missiles seront lancés de votre navire vers des avions qui vous survolent et la destruction progressive de l'ennemi est indiquée.

©1988 Elite Systems Ltd

Tout droits réservés dans le monde entier. La reproduction, le prêt, le diffusion et le commerce du produit est strictement interdite sans au préalable le consentement écrit d'Elite Systems Limite.

BATTLESHIPS

LADEANLEITUNG

Spectrum	LOAD ""
Commodore 64 (Cass)	SHIFT & RUN/STOP
Commodore 64 (Disc)	LOAD "
Amstrad (Cass)	CONTROL & ENTER
Amstrad (Disc)	RUN""
Atari ST & Amiga	DISKETTE EINLEGEN UND COMPUTER RUCHSELTZEN

SPIELANTEITUNG

Spectrum	Joystick or redefinable keyboard
Commodore	Joystick port 2 only
Amstrad/Schneider	Joystick or redefinable keyboard
Atari ST & Amiga	Joystick only.

Nach der laderprozedur wird ein Menü mit den Spieloptionen eingeblendet. Wählen Sie die gewünschte Option, indem Sie den Cursor dorthin bewegen und die Maustaste drücken (Feuerknopf drücken)

DIE OPTIONEN:—

1. 1-spieler-Version gegen den computer
 2. 2-Spieler-Version gegen einen menschlichen Partner.
 3. Ein Turnier mit 2 oder mehr Teilnehmern. Dabei spielen jeweils zwei gleichzeitig, der Gewinner stellt sich dann einem Herausforderer. Auf diese Weise kann durch mehrere Gewinne ein High Score aufgebaut werden.
 4. Salve - Feuer gibt Ihnen 4 Schüsse je verbliebenes Schiff. Nach dem Spielstart werden Sie aufgefordert, die Positionen Ihrer Schiffe auf der Karle festzulegen.
 5. Sprachausgabe ein/aus (nur auf dem Amiga)
- Wenn Sie gegen einen menschlichen Kontrahenten antreten, sollten Sie Ihre Flottenbewegungen unter strengster Geheimhaltung vornehmen. Bringen Sie den Cursor auf das Abbid eines Schiffs am Rand der Karte, drücken Sie die linke Maustaste (Feuer drücken) und fahren Sie das Schiff auf die vorgesehene Position. Erneules Drücken der linken Maustaste (Feuer drücken) fixiert das Schiff an dieser Stelle. Zum Drehen des Schiffs dient die rechte Maustaste. Wenn alle Schiffe plaziert sind, bringt der gegner seine Schiffe in Position - selbstverständlich unter absoluter Geheimhaltung. Und dann geht es richtig los! Die Spieler eröffnen abwechselungsweise Feuer auf die feindliche Flotte, indem sie die betreffende Koordinate mit dem Cursor anwählen und die linke Maustaste drücken. Nach Wahl des letzten Ziels schaltet der Bildschrim auf eine grafische Darstellung der flotte auf hoher See um. Von Ihrem Schiff gehen Raketen ab, sobald es unter Attacke aus der Luft kommt, und es zeichnet sich die allmähliche Vernichtung Ihres Feindes ab!

©1988 Elite Systems Limited

All rechte weitweit vorbehalten. Jegliches Kopieren, der Verleih, die Verbreitung und der Widerrufverkauf ohne ausdrückliche schriftliche Genehmigung durch Elite Systems Ltd ist streng untersagt und gestzeswidrig.

BATTLESHIPS

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

Spectrum (Cassetta)	LOAD"" nel modo 48K
Commodore 64 (Cassetta) Premere	RUN/STOP & SHIFT
Commodore 64 (Disco)	LOAD """,8,1
Amstrad (Cassetta) Premere	CONTROL & ENTER
Amstad (Disco)	RUN""
Atari ST & Amiga	INSERIRE IL DISCHETTO E RISETTARE IL COMPUTER

ISTRUZIONI DI GIOCO

Spectrum	Usa il Joystick o la tastiera con tasti ridefinibili
Amstrad/Schneider	Usa il Joystick o la tastiera con tasti ridefinibili
Commodore	Joystick in Porta 2
Atari ST & Amiga	Solemnte joystick

Dopo il caricamento apparirà un menu riportante delle opzioni. Potete scegliere le opxioni collocando il cursore sull'opzione desiderata e premendo il pulsante sinistro del mouse.

LE OPZIONI SONO LE SEGUENTI

1. Gioco ad un giocatore contro il computer
 2. Gioco a due giocatori con un vostro amico.
 3. Un torneo a piò giocatori, tra due o piò giocatori. Giocano due giocatori alla volta; il vincitore può quindi affrontare il prossimo sfidante e vincendo più volte contro "tutti gli avversari" può ottenere un punteggio elevato.
 4. Fuocco a rastrelliera: vi 4 colpi per ogni imbarcazione rimasta. All'inizio del gioco vi verrà chiesto di definire la posizione delle vostre navi sul reticolo della mappa.
 5. Voce attivata/disattivata (Amiga solamente).
- Se state giocando contro un avversariooo che non à il computer, fate attenzione ad eseguire le mosse senza rivelarle all'avversario. Spostate il cursore sulla rappresentazione grafica della nave nella mappa. Premete il pulsante sinistro del mouse e muovele la nave nella posizione desiderata. Premendo nuovamente il pulsante, la nave verrà collocata sulla mappa. Per far girare la nave, premete il pulsante destro del mouse. Quando avete terminato di posizionare le vostre navi, sarà il turno del vostro avversario. Il gioco vero e proprio inizia quando ad ogni giocatore verrà chiesto di sparare a turno sul reticolo, selezioonande le coordinate del reticolo dove desiderate che il colpo sia sparato. Potete farlo, premendo i,l pulsante sinistro del mouse. Quando avrete terminato la scelta del vostro flotta in mare. Dalla costra nave verranno lanciati dei missili, mentre degli aeroplani volano nel cielo soprastante, e sullo schermo verrà illustrata la progressiva distruzione del vostro nemico.

©1988 Elite Systems Ltd

Tutti i diritti riservali dovunque. E'assolutamente proibito ripodurre, diffondere, trasmettere o rivendere il prodotto senza previa autoizzazione scritta de parte della Elite Systems Limited.

BATTLESHIPS

INSTRUCCIONES DE CARGA

Spectrum	LOAD""
Commodore 64 (cassette)	MAYUSCULAS y RUN/STOP
Commodore 64 (disco)	LOAD""",8,1
Amstrad (cassette)	CONTROL y ENTER
Amstrad (disco)	RUN""
Atari ST y Amiga	INTRODUCE EL DISCO Y REINICIALIZA

INSTRUCCIONES DE JUEGO

Spectrum	Joystick o teclado redefinible
Commodore	Sólo joystick en puerta 2
Amstrad/Schneider	Joystick o teclado redefinible
Atari ST y Amiga	Sólo joystick

Al cargar verás ante tí un menú de opciones. Puedes seleccionarl as colocando el cursor sobre la opción deseada y pulsando el ratón/ joystick o la tecla correspondiente.

Las opciones son:

1. Un jugador contra el ordenador
 2. Dos jugadores
 3. Partida con dos o más jugadores
 4. Salva de disparos: te da cuatro disparos por cada nave que te quede. Al comenzar el juego se te pedirá que indiques en el mapa la posición de tus naves.
 5. Activar/desactivar sonido (sólo Amiga).
- Si estás jugando contra otro jugador, asegúrate de hacer tus movimientos en secreto. Mueve el cursor sobre el gráfico de la nave, en el lado del mapa. Pulsa disparo o el botón izquierdo del ratón para desplazar la nave hasta la posición deseada y vuelve a pulsar disparo. Para hacer girar la nave selecciona ON en el icono Girar y pulsa disparo (o el botón derecho del ratón). Cuando hayas colocado tu última nave, tu contrincante colocará las tuyas. Ahora comienza el juego propiamente dicho. Se pide por turno a cada jugador que dispare en el mapa reticulado contra la coordenada contra la que desee lanzar un cañonazo. Esto se hace colocando el cursor y pulsando fuego. Al seleccionar el último objetivo la pantalla te mostrará una representación gráfica de la situación de la armada en el mar. Tu nave podrá disparar misiles cuando sea sobrevolada por los aviones. Poco a poco irás viendo la progresiva destrucción de tu enemigo.

© 1988 Elite Systems Ltd

Todos los derechos reservados en todo el mundo. Se prohíbe estrictamente copiar, prestar, emitir o revender sin el expreso consentimiento por escrito de Elite Systems Ltd.